



## AGENT REMONTEES MECANIQUES H/F

Le massif du Dévoluy propose une station de ski à deux entrées : Superdévoluy, construite sur le principe du « ski à pied », appréciée par son vaste front de neige et la Joue du Loup qui s'apparente à une station village à l'ambiance cosy avec ses chalets de bois. Avec ses 1000 m de dénivelé et ses 100 km de pistes balisées en alpin et 35 km en fond, son Snow Park et de vastes étendues de randonnées.

La **SAS DEVOLUY SKI DEVELOPPEMENT** qui exploite le domaine de montagne, compte 18 collaborateurs permanents et 120 en saison.

### **MISSIONS DU POSTE**

- Assister la clientèle : organiser la file d'attente, aider à l'embarquement ou au débarquement, optimiser le flux
- Faire respecter la réglementation par la clientèle
- Renseigner les clients
- Maintenir en place la signalisation et les plateformes d'embarquement et de débarquement conformes à la réglementation
- Vérifier chaque jour sous la responsabilité du conducteur le bon état de fonctionnement de l'appareil avant ouverture et durant la journée
- Remplacer l'agent d'embarquement ou le conducteur TK durant les temps de pause
- Alerter les secours en cas d'accident
- Assurer la propreté du poste de travail et de son environnement immédiat
- Entretien et utiliser le matériel de sécurité de travail (EPI : baudrier, longe, tapis antidérapant, ...).
- S'assurer de la réalisation du contrôle des titres de transport

### **PROFIL RECHERCHE**

- Bon relationnel
- Sens du service client
- Soucieux de la sécurité
- Dynamique et réactif

### **CARACTERISTIQUES DU POSTE**

Type de poste : CDD – 3 mois - Temps plein

Prise de poste : 14/12/2024

Localisation : Superdévoluy / La Joue du Loup (05250)

### **AVANTAGES**

- ✓ 13<sup>ème</sup> mois
- ✓ Intéressement et participation aux résultats de l'entreprise
- ✓ Mutuelle
- ✓ Forfait RM employé
- ✓ CSE
- ✓ Contrat de 35 heures
- ✓ Primes

### **POUR POSTULER**

[rh@devoluy.ski](mailto:rh@devoluy.ski)

### **Dévoluy Ski Développement**

2 route du petit Laus

Superdévoluy

05250 Le Dévoluy